



Háború. Háború, mely után a béke vár. Talán. De a választ oly sokan nem tudják majd meg. Sőt, sokan még azt sem sejtik, s nem is tudják, hogy egykoron volt egy háború. Egy háború, évmilliókkal ezelőtt, két nemzet között. S hogy kik voltak ők? Amerika és Oroszország. Itt dőlt el minden. A múlt, a jelen, s a jövő.

Ezeket a gondolatokat keltette bennem az Original War fejlesztőinek munkája, mely rengeteg igen kellemes percet szerzett (és ki tudja, mennyi kellemetlent), amíg a monitor elé szegezett. Van benne valami, amitől hangulatossá válik. Valami a történetben, mely rákényszerít, hogy győzz, és sikerrel járj. Hősöket ismersz meg, és veszítesz el. De nem adod fel. Inkább életed végéig harcolsz.

Stílusát tekintve real-time stratégia, némi rpg fűszerezéssel. Persze ezt nem kell túl komolyan gondolni, mindössze annyiról van szó, hogy 4 fajta karakter típussal találkozhatunk a játékban. Az egyik a katona (soldier), őt követi a műszerész (mechanic), a mérnök (engineer) és végül a tudós (scientist). Feladatukat tekintve mindannyian létfontosságú tulajdonságokkal rendelkeznek. A katonát természetesen a harcokban fogjuk megfelelő aktivitással alkalmazni. A műszerész a járművek gyártásánál, illetve azok javításánál lesz alkalmazható. A tudóst fogjuk a legtöbb feladatra használni, mivel képes a gyógyításra, az állatok megszelídítésére és a kutatások lebonyolítására. Végül pedig jöhet a mérnök. Ő általa fogunk építkezni, és nyersanyagot begyűjteni. Csapatunk minden tagja képes bármelyik tulajdonságot első számú prioritással ellátni, ehhez viszont szükségesegek a megfelelő épületek. A barracks által válhatunk katonává, a laboratóriumban képezhetünk tudósokat, a raktárakban mérnököket, és a gyárakban pedig műszerészeket. Minden misszió után tapasztalati pontokat kapunk, melyekkel növelhetjük valamely tulajdonságunkat.

Térjünk át a játék látványvilágára. A megjelenítés 2D-s - már csak azért is említem ezt meg, mivel irreálisnak tartom a gépigényt a látványhoz képest. Nagyon gyakoriak voltak az akadások a játék végén, amikor 5-10 harci jármű jelent meg egyszerre a képernyőn. Nevetséges. Véleményem szerint nem ártott volna még egy kicsit dolgozni ezen a motoron. Beszéljünk inkább a zenéről, amely kellemesnek mondható, de 4-5 órányi játék után a sírba tud kergetni. Viszont ami nagyon tetszett, hogy harc közben a zene alkalmazkodik a történetekhez, ez igazán pozitív.

A missziókban végrehajtandó



feladatokat ajánlom mindenki figyelmébe, hisz változatos s nem csak pusztítanunk kell (sőt szinte alig...). De nem akarom leléni előre a jól kidolgozott történeti szál csattanóit.

Következzék hát a történet a háborúról, melynek következményeit ép ésszel fel sem foghatjuk.

Mission 1: „Surprise Party”

John Macmillan bőrében fogjuk átélni eme kalandot. Induláskor szerény személyünk, illetve társunk (akit egy hölgy alakít), a térkép észak nyugati sarkában találjuk magunkat. Feladatunk igen egyszerű. Keressük meg az EON-t (ez egy időgép, mellyel 2 millió évet fogunk visszarepülni az időben). Kiindulási

pontunktól keletre található a szerkezet, ahol már egy kisebb csapat vár ránk. Némi beszélgetés után mindannyian belépünk a gépbe, és ezzel kezdetét veszi a kaland.

A következő pillanatban egy idegen terepen találjuk magunkat, egyes egyedül. Ez igen furcsa. Társainkat nem találjuk sehol. Először dél-nyugat irányába induljunk, lassan a földhöz lapulva. Pár méter megtétele után találkozunk az egyik katonámmal. Végre nem kell egyedül felderítenünk a terepet. Hasonló testhelyzetben másszunk vissza abba az irányba,

ahonnan jöttünk. Előttünk egy út található, melyen orosz tankok járőröznek. Kihasználva a rést rohanjunk át az út másik oldalára, s folyassuk utunkat észak-keletre. Menet közben egy újabb sráccal találkozunk, így immár hárman menekülünk az őrárat elől. A kijárat pont előttünk van a sarokban, melyet két katona őriz. Könnyedén szedjük le őket, s rohanjunk a menedék irányába.

Mission 2: „Stealing The Steel”

Rögtön az induláskor 6 főre gyarapodunk, ez jó hír, hisz sok tennivalónk lesz. Azonnal észak felé vegyük az irányt, ahol egy tudóssal találkozunk, aki legnagyobb örömünkre beáll a csapatunkba – így segítségével kezelni tudjuk a sebesülteket. Utunkat dél-keletre folytatjuk. A folyó túloldalán található kis szigeten, a ruszkiak épp egy amerikai katonát készülnek kivégezni. Szerencsére épp időben érkezettünk, gyorsan intézzük el a merénylőket, majd a tudós segítségével gyógyítsuk meg az újonnan szerzett sebesült társunkat. Feladataink között szerepel az orosz bázisok elfoglalása. Elsősorban a keleti oldalon elhelyezkedő kisebb bázist vegyük célpontba, az itt állomásozó katonákat gyorsan likvidáljuk. Sebességünk gyümölcse két tank, melyek segítségével máris könnyebb lesz lerohanni az északon található orosz állomást. Katonáink keletről, tankjaink pedig délről támadnak. Gyors győzelmet arattunk, most már csak az utasítást kell megvárunk.



Mission 3: „Breaking Through”

Andy-vel való beszélgetésünk után ki kellett választanom öt olyan embert, akiket alkalmasnak találtam a misszió végrehajtására. Feladatunk nem más, mint áttörni az északon található orosz védelmi vonalon. A jelet Andy fogja megadni. A válogatás után nyugati irányba induljunk, ahol egy bázist kell megtalálnunk. Menet közben egy tankkal és két járórral futunk össze, de szerencsére túlerőben vagyunk, így gyorsan túljutunk az általuk okozott problémán. Néhány méterrel arrébb megtaláljuk a bázist, ahol még néhányan csatlakoznak is hozzánk. Gyűjtjük össze a környéken található nyersanyagot, építessünk egy laboratóriumot és egy gyárat, s fejelessük ki a napelemes autót. Ezek után már nem kell az



üzemanyag-hiány miatt gyalogszerrel begyűjtenünk az építkezéshez szükséges anyagot! Menet közben aztán megkapjuk a jelet Andy-től, irány észak! Néhány járórral találkozunk, gyorsan intézzük el őket, s ahogy elértük az északi határvonalat, máris nyert ügyünk van! Egy lépéssel közelebb jutottunk a végső célhoz.

Mission 4: „Baptism by Fire”

Kezdetben az északi bázison ténykedünk, viszont rövid időn belül ellenséges támadásokkal kell szembenéznünk - védelmünk kiépítése után könnyedén

védekezhetünk ezek ellen. A dél-nyugati sarokba megérkeznek a csapatársaink, kimentésük egyelőre lehetetlen. Úgy döntöttem, hogy egy ideig hagyom őket ott, ahol vannak, viszont arra utasítuk őket, hogy feküdjenek a földre, így nehezebben veszik őket észre a járőröző katonák. Mindenképpen támadnunk kell, ehhez viszont szükséges néhány felfegyverzett jármű. Ezek elkészítése után (machine gun), megkezdődött a roham. Első számú célpontunk a nyugati oldalon helyezkedik el, s igen erős a védelme. A dél-nyugati csapatunknak adjunk lehetőséget a kibontakozásra, ők a támadás közben hátulról vegyék célba az ellenséges erődítményt! Rengeteg ember veszett oda, és némileg attól tartottam, hogy már nem fog sikerülni a déli bázis megsemmisítése. Csak egy dolgot tehetünk: kerüljük meg északon a megmaradt emberekkel, és keletről vegyük célba a bázist. Nem szabad kapkodnunk, folyamatos támadásokat intézzünk a lövegtorony ellen, de így is igen gyakran kell visszavonulnunk, hogy meggyógyítsuk sérült embereinket. Kitartásunknak meg lesz a gyümölcse, betörhetünk a bázis szívébe. Itt semmisítsük meg az energiáért felelős épületeket, így az oroszok védelmének annyi. Innentől kezdve könnyű a dolgunk, pusztítsunk el mindent, ami csak a szemünk elé kerül.

Mission 5: „Soul Of The Apeman”

Végre egy kis pihenés. Semmi különlegeset nem kell tennünk, mindössze meg kell szelídítenünk néhány majmot. Persze ez sem megy olyan könnyen. Fel kell építenünk egy

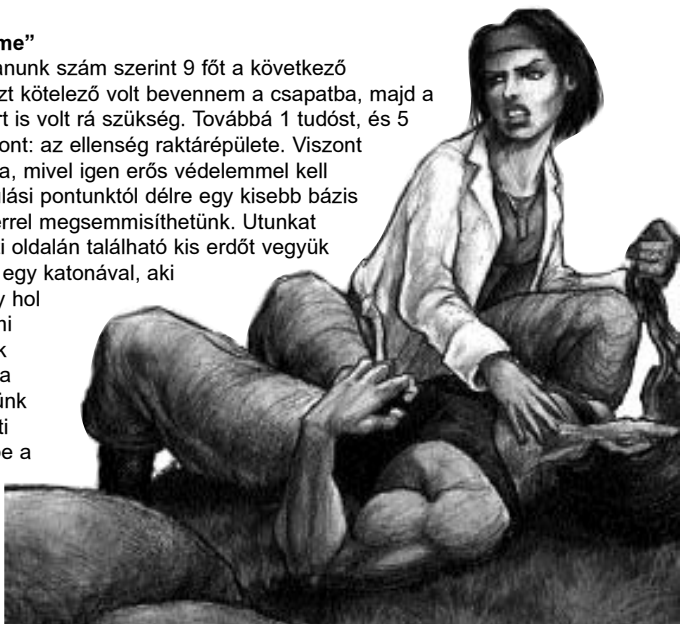
bázist, majd egy laboratóriumot. Ki kell fejlesztenünk azt a technológiát, mellyel képesek vagyunk kommunikálni a majmokkal. Ha ezzel megvolnánk, akkor induljunk el felkutatni leendő társainkat, lehetőleg ne egyedül, mert néha támadóan lépnek fel ellenünk. Viszont ha többen irányítjuk rájuk újonnan megszerzett képességünket, akkor több esélyünk lehet arra, hogy megbarátkozzanak velünk. Szedjük össze 5 majmot, majd vigyük őket a laborba. Itt lehetőségünk nyílik rá, hogy mérnököt képezzünk belőlük. Amire azért oda kell majd figyelniük, hogy ők csak segíteni tudnak az építkezéseken, önállóan nem képesek belekezdeni egy folyamatba. Ha ezzel megvolnánk, akkor már csak két dolgunk van: kifejleszteni a radart, és építeni egy olyan járművet, mely egy radarral van felszerelve. Ha kész vagyunk, máris vágthatunk tovább a következő helyszín felé.

Mission 6: „From The Future With Love”

A feladat túl könnyűnek látszott, és idővel be is igazolódott, hogy ez csak a látszat! Gyorsan építjük fel a bázist, és fejlesszünk ki minden lehetséges tudományt. Folyamatosan a védelemre koncentráljunk, ne foglalkozunk a délen portyázó orosz haderővel. Nyugaton, illetve keleten kézi lövegtoronyokat helyezünk el. Mindemellett folyamatosan gyűjtsük a nyersanyagot, hiszen a mission objective-et figyelembe véve 350 egységnyit kell belőle összegyűjteni. Ez nem túl nehéz, de mégis nehezíti az állandó orosz roham. Szerencsére erre a feladatra van 50 percünk. Miközben a küldetés céljára figyeltem, egy légiós került bázisunk közelébe. A neve Kurt Schmidt. Rövid párbeszéd után távozik, de egy furcsa megérzés azt súgja a fülembé, még találkozunk ezzel az emberrel. Amint letelt az 50 perc, máris véget ért eme küldetés is, persze csak abban az esetben, ha összeszedtük a kért mennyiségű nyersanyagot.

Mission 7: „Payback Time”

Ismételten ki kell választanunk szám szerint 9 főt a következő küldetéshez. 3 műszerész kötelező volt bevennem a csapatba, majd a misszió után kiderül, miért is volt rá szükség. Továbbá 1 tudóst, és 5 katonát válasszunk. Célpont: az ellenség raktáráépülete. Viszont akad egy kisebb probléma, mivel igen erős védelemmel kell szembenéznünk. A kiindulási pontunktól délre egy kisebb bázis található, amit könnyűszerrel megsemmisíthetünk. Utunkat folytatva, a térkép nyugati oldalán található kis erdőt vegyük célpontul. Itt összefutunk egy katonával, aki megmutatja nekünk, hogy hol helyezkednek el a védelmi tornyok. Ezen információk birtokában kerül sor arra a döntésre, hogy visszatérünk északra, majd innen keleti irányba haladva, törünk be a bázisra. Nem kerülünk szembe túl nagy ellenállással. Most már egyértelmű, miért is volt szükség műszerészekre. A járműveket



folyamatosan javítani kell, ezért köteleznek bennünket arra, hogy vigyünk magunkkal néhányat. Miután a keleti oldal szélét elérjük, máris délnek haladjunk tovább. Nem sokkal később egy elágazáshoz érünk. Szálljunk ki a járműveinkből, és gyalogosan hatoljunk egyre beljebb. Elsőként az energia blokkokat löjük szét, ezzel megbénítjuk a védelmet, és könnyedén megtámadhatjuk a raktárt. Feladatunk teljesítése után hagyjuk el a bázist, és az északi kijárat felé menekülünk.

Mission 8: „Natural Born Heroes”

Már a misszió címe is sejtet valamit. A helyszín teljes mértékben megegyezik a 4. misszióéval. A ruszlik visszatértek, így hát szükséges némi tisztogatás. Kezdetben a védelemmel foglalkoztam és próbáltam elegendő nyersanyagot összeszedni ahhoz, hogy ütőképes hadsereget kovácsoljak magamnak. Az idő igencsak sürget. Az oroszok gyakori támadásokkal hívják fel magukra a figyelmet. Én viszont még nem készültem fel a támadásra. Északról segítségünk érkezik, ámbar ők még inkább sürgetnek bennünket. 5 percet kérek még tőlük, amit meg is adnak. Viszont ha nem támadunk a kért időn belül, máris elveszik tőlünk a parancsnokságot. Kénytelenek vagyunk támadni. Nyugati irányból hajtjuk végre a támadást, lassan de biztosan haladjunk előre. Amint áttörjük a védelmi vonalaikat, azonnal vessük be magunkat a bázis központjába. A legfontosabb feladatot mindenképpen el kell végeznünk: senki nem juthat ki élve a bázisról! Ha ez megtörténne, azonnal elveszítenénk a küldetést.

Mission 9: „Siberite”

A küldetésünket a térkép északi oldalán kezdjük. Jelen pillanatban a legfontosabb a bázis felkutatása lesz, ami nem túl nehéz feladat. Déli irányba kezdjük a keresést, és szerencsére hamar rá is találunk a fentebb említett támaszpontra. Itt még néhányan csatlakoznak hozzánk, és ez által máris ütőképes hadsereggel rendelkezünk. Fel kell készülni az esetleges támadásokra, amelyek igen hamar be is következnek. A tudósunk által azonnal megtaláljuk a bázis középpontjában, a

Siberite lelőhelyet.
Kezdjük meg a forrás kiaknázását,
először 60





egységnyire volt szükség. Amint ezzel végzünk, szállítsuk el az északi kiindulási pontra, majd folytassuk a bányászatot. Most már 150 egységnyire van szükség. A munka gyorsan folyik, egyetlen feladatunk van már csak: megvédeni a bázist, amíg el nem érjük a kért mennyiséget.

Mission 10: „Genie In A Bottle”

Keleti irányba haladunk, mikor a távolból megláthatjuk egy idegen bázis körvonalait. Szerencsére barátok voltak. Gyorsan építsük fel a bázist, és igen nagy

figyelmet szánjunk a védelemre, hisz egy információ szerint arabok lófrálnak a környéken, s nem igazán tudjuk, milyen szándékaik is vannak. Viszont a megérzésem igen rosszat sejtet. Feladatunk nem túl nehéz. Építsük fel a laboratóriumot, majd teljes erőbedobással a fejlesztésekre koncentráljunk. Ezek közül is a Siberite fejlesztései élvezhettek elsőbbséget. Éppen hogy csak belekezdtünk a kutatásokba, máris egy támadás ért bennünket keletről, majd észak-nyugatról. Nem túl erős, hisz a gépágyúk könnyedén megsemmisítik az ellent, a probléma csak az, hogy igen váratlanul következik be a csapás, melynek következtében néhány épületünknek búcsút inthetünk. A vesztésegeket pótolva befejezhetjük a kutatásokat, és ezzel teljesítjük a ránk bízott feladatot.



Mission 11: „Arabian Question”

Dél-nyugati irányból érkezünk eme területre, ahol egy arab kérdést kell megoldani. Az előző küldetésben tett agressziójuk miatt megtorlásra kell számítaniuk. Habár ezt valószínűleg ők teljességgel lehetetlennek tartják. Az első célpont a közelben található bázist, melyet nem megsemmisíteni kell, hanem elfoglalni. Ez nem lesz túl nehéz. Minden katonánkkal egyszerre rontunk be, ez a támadás igen váratlanul éri az itt állomásozó katonákat, és mire elérnék a lő tornyokat, már halottak is. Pechünkre egy mégis bejutott a toronyba és löni kezdett, mindannyian vegyük célba, és néhány sorozattal kivonhatjuk a forgalomból - így már elfoglalhatjuk a bázist. A következő célpont az észak-nyugati sarokban helyezkedik el, ehhez viszont járművekre van szükségünk. Gyorsan gyártsuk le őket, és induljunk a nyugati oldalon található feljáró irányába. Innen északi irányba forduljunk, és igen jól láthatjuk a bázist védő lövegtoronyokat. Nincs más választásunk, törjünk be a támaszpont szívébe. Sok emberünk veszett oda, de megérte. Az energia blokkokkal kezdjük, ezzel megbénítjuk a védelmi vonalaikat. Pusztítsuk el a bázis minden épületét, és a benne megbújó katonákat is. A légiósok menet közben egy kéréssel fordulnak hozzánk. Egy járműre lett volna szükségük, melynek energia forrását a Siberite képezte volna. Miután elkészítettük, az általuk kijelölt helyre szállítsuk. Cserébe ők megmutatják az észak-keleti bázis védelmét.

Innentől kezdve könnyű dolgunk van. Elsőként a külső területeken elhelyezkedő járműveket és tornyokat semmisítsük meg. Ezek után következik a többi épület likvidálása. Az utolsó építmény felrobbantásával teljesül a kért parancs, mely alapján teljes megsemmisítést követeltek tőlünk.

Mission 12: „Fox Hunting”

A most következő pálya igencsak összetett. Bázisunk elkészítése után néhány tankkal elindulunk nyugatra. Innen egy kis ösvény vezet észak felé, melyet orosz tankok védelmeznek. Likvidálásuk után gyalogságunkkal közelítsük meg az elfoglalt ösvényt. Innen két irányba indulhatunk, északra és keletre. Választásunk essen a keleti ösvényre. Lassan előre haladva megláthatjuk az ösvény végén elhelyezkedő orosz katonákat, akik miatt nem lehet átkelni a gázlón. Gyorsan és határozottan bánjunk el velük, így most már betörhetünk az észak-nyugati bázisra. Elsőként a lövegtoronyokat vegyük célba a sniperekkel. Lassan megy, de kellő távolságból elvégezhetjük a feladatot. Most már következhetnek a tankok. A földdel tettük egyenlővé az épületeiket. Következhet a keleti oldal. Készítsünk ütőképes hadsereget. Mindenképpen járműveket kell alkalmaznunk, a leghatásosabb a rakétavetővel felszerelt tank. A folyó mentén haladjunk keletre. Az itt található oroszokkal sejtethetik, mit kell csinálni. Az út végén forduljunk északra, és vegyük célba a lövegtoronyokat. A védelem nélkül maradt épületek könnyű prédává váltak. A feladatot ismét sikeresen teljesíthetjük.



Mission 13: „Original Cold War”

Bázisunkat a dél-nyugati sarokban építsük fel. A legfontosabb a védelem kiépítése, hisz az oroszok az itt található úton haladtak későbbi úti céljuk felé. Viszont amint megpillantanak minket, azonnal ránk támadnak. Katonáinkkal és tankjainkkal áttörhetetlen védelmet alkossunk. A problémát leginkább a nyersanyaghiány okozza. Igen sokat kell keresgélünk, mire megfelelő mennyiségű anyagot össze tudunk gyűjteni. Persze amint kifejlesztjük a radar rendszert, máris láthatjuk hol találhatóak. Azért is jöttünk erre a kihalt területre, mivel egy bombát kell kifejlesztünk, melynek a pusztító ereje nagyobb, mint amit ép ésszel felfoghatnánk. A robbanás következtében sugárzás alakul ki a detonáció területén, és minden élőlény elpusztul, amely erre a területre tévedne. A fejlesztések igen lassan haladnak, és leginkább a türelmünket emészti fel a küldetés. A rakéta elkészítése után egy

kijelölt területre kell mennünk, ahol felépítünk egy raktárt, és egy gyárat. A robbanás következtében minden elpusztul. Már csak le kell ellenőrizni az eredményt. Egy tudóst küldjünk ki a területre, aki mintát hoz, és azt a laboratóriumban kivizsgálja. Feletteseink igen elégedettek az eredménnyel. Remélem ellenünk nem fognak hasonlót bevetni, mert nagyon borzasztó.....

Mission 14: „One on One”

Furcsán könnyű misszióval lesz dolgunk, s már ebből is érezhető, hogy a végkifejlet elérése nem lesz egyszerű munka. Járgányunkkal nyugatról keletre menjünk. Feladatunk nem más, mint eljutni az észak-keleti sarokba. Menet közben kapunk egy rádióhívást, de nem foglalkozunk vele. Nem tehetjük. Viszont mielőtt elérjük a célunk, a déli területen körül nézünk. Egy hölgygel találkozunk, de nem tudunk neki segíteni, megvédeni a bázist, mert szigorúan követnünk kell az utasítást. Az út először délnek, majd északnak fordul, s pár méter múlva elérjük a kijáratot.

Mission 15: „Final Countdown”

Ez a harc lesz a végső - de ezt gondolom, már kiderítették a címből. Feladatunk kezdetben igen egyszerű, védelmeznünk kell az északi tábor. Építsünk egy raktárt, majd készítsünk erős védelmet. A tudós és a mérnök megfelelő segítséget nyújt, az esetleges javítások és gyógyítások esetére. Szabad perceinkben építsünk egy kisebb bázist. Védelmi feladatainkat csak addig kell ellátnunk, amíg meg nem hal Powell. Az ő halála által, a csapatban mi válunk vezető személyiséggé. Mostantól 50 percünk van az első rakéta becsapódásáig, melynek célpontja az északi bázis. Eközben délen kifejlesztünk mi is egy rakétát, melynek célpontja az északon elhelyezkedő légió bázisa. Kifejezetten a laboratóriumot támadjuk. Ha sikerrel jártunk, máris csatlakozik hozzánk néhány légiós, köztük egy régi ismerős, kinek neve Kurt Schmidt. Kerekén 10 perccel később az első csapás után, az oroszok figyelmeztetnek bennünket, hogy számítsunk egy újabb támadásra. Kérjünk 5 perc haladékot, amiből hármat meg is kapunk. A becsapódás előtt evakuáljuk a területet, a légió volt bázisára. Építsük ki a védelmet. Nyersanyaggyűjtés közben egy igen érdekes jelenségre lettem figyelmes, embereim eltűntek, és a dél-keleti sarokban lévő börtön rabjaivá váltak. Máris felmerült bennem egy kérdés, hogy hogyan támadhatnánk meg a ruszkiakat, ha el sem jutunk hozzájuk, az előbb említett jelenség miatt. A válasz igen egyszerű: gépi irányítással vezérelt járművekkel! A hadsereg előállításakor igen sok támadást kell visszahárítanunk, Siberite rakétát nem vethetünk be, mert annak a következménye halálos volt mindenkire, aki élt és mozgott. Akár az egész bolygóra is kihatással lehetett volna, tehát maradt a türelemjáték. Többször támadással sikerül áttörnünk a védelmen, majd semmisítsük meg az itt elterülő bázist. Végre eljött a béke ideje, mind a múltban, a jelenben, s a jövőben.

Deatres

